* Polimorfismo (pt2):
  + Utilizando as classes da aula prática da primeira parte prática da aula de polimorfismo, à classe cachorro (dog) será implementada o método reagir()/react().
  + Essa reação do cachorro fará uso de polimorfismo:
    - Ao falar frases agradáveis, ele irá abanar o rabo e latir
    - Ao falar frases agressivas, ele irá rosnar
    - Quanto ao horário do dia do ponto de vista do cachorro:
      * De manhã, ele irá abanar o rabo
      * De tarde, ele irá abanar o rabo e latir
      * De noite, ele irá ignorar
    - Quanto à pessoa que o cachorro vê:
      * Se for o dono, ele irá abanar o rabo
      * Se não for o dono, ele irá rosnar e latir
    - Quanto à idade e peso do cachorro:
      * Se for novo e leve, ele irá abanar o rabo
      * Se for novo e pesado, ele irá latir
      * Se for velho e leve, ele irá rosnar
      * Se for velho e pesado, ele irá ignorar
  + Polimorfismo de sobreposição: Mesma assinatura, classes diferentes
  + Polimorfismo de sobrecarga: Assinaturas diferentes, mesma classe